



Wydział Podstaw Techniki

Adres miejsca realizacji projektów:

Lublin, ul. Nadbystrzycka 36, budynek „Oxford”

Lp.	Tytuł projektu:	Autor projektu:	Numer sali:	Data rozpoczęcia :
1	Chcesz się nauczyć modelowania 3D - przyjdź na warsztaty	Edyta Jakubczak	116	2017-09-29 13:00:00
2	Szybki kurs z projektowania graficznego	Magdalena Paśnikowska	116	2017-09-28 12:00:00
3	Interaktywny Wydział Podstaw Techniki	Barbara Buraczyńska	105	2017-09-29 14:00:00
4	Pokazy elektronarzędzi firmy BOSCH	Sylwester Korga	130	2017-09-25 10:00:00
5	Tworzenie modelu 3D - warsztaty w programie Inventor	Agata Płecha	116	2017-09-24 12:00:00
6	Nasz pomysł na Androida	Barbara Buraczyńska	105	2017-09-29 13:00:00
7	Moja pierwsza faktura	Robert Lis	105	2017-09-26 09:00:00
8	Zastosowanie wirtualizacji w edukacji	Robert Lis	105	2017-09-26 10:00:00
9	Czy Achilles dogoni zółwia?	Anna Makarewicz	130	2017-09-28 10:00:00
10	Czy 2+2 zawsze równa się 4?	Ewa Łazuka	130	2017-09-29 10:00:00
11	Czy kongruencje mogą przydać się na maturze z matematyki?	Ewa Łazuka	130	2017-09-29 11:00:00
12	Wyznaczanie połączeń o minimalnym koszcie	Izolda Gorgol	130	2017-09-28 09:00:00
13	Myślące roboty	Michał Charlak	130	2017-09-25 09:00:00
14	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-27 09:00:00
15	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-27 10:00:00
16	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-27 11:00:00
17	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-27 12:00:00
18	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-27 13:00:00
19	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-26 09:00:00
20	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-26 10:00:00
21	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-26 11:00:00
22	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-26 12:00:00
23	Kosmiczne Kostki Rubika	Wojciech Rosa	130	2017-09-26 13:00:00
24	Czy 2+2 zawsze równa się 4?	Ewa Łazuka	130	2017-09-29 12:00:00